



***Mi talento
es mi
diversión***



Diseño y Desarrollo de Videojuegos

RVOE: ES21516



Modalidad: *Semestral*

Duración: *4 años*

Total de créditos: *410*



San Luis Potosí

En la Licenciatura en *Diseño y Desarrollo de Videojuegos* tendrás la oportunidad de:

- Conocer y dominar las técnicas para diseñar y producir videojuegos con suficiente calidad técnica y artística.
- Conocer las tecnologías de programación para el desarrollo de videojuegos.
- Comprender y dominar los elementos de diseño que configuran la narración audiovisual interactiva.
- Conocer las estructuras básicas para la producción, distribución y comercialización de videojuegos.
- Integrar diferentes tecnologías en el desarrollo de proyectos de videojuegos.
- Dirigir proyectos orientados a la interacción digital.
- Aplicar las estrategias de distribución y comercialización de videojuegos más adecuadas para la monetización de éstos.

Si te apasiona la creación de videojuegos 2D y 3D, así como todo lo relacionado a la industria del gaming, la **Licenciatura en *Diseño y Desarrollo de Videojuegos*** es para ti.

Serás un *experto* en:

- El desarrollo de videojuegos, con la oportunidad de especializarte en una de estas disciplinas: programación de videojuegos, arte digital y diseño de juegos.
- La gestión de proyectos digitales para la industria del videojuego.
- Desarrollar videojuegos 2D y 3D, integrando diferentes tecnologías como realidad virtual y realidad aumentada.

Certificaciones en diversos programas de desarrollo de videojuegos como Unity, Unreal, Ilustrador, 3DS MAX y Maya.



I SEMESTRE

- Fundamentos de programación
- Matemáticas I
- Introducción a la psicología
- Historia de los videojuegos
- Diseño de videojuegos I
- Dibujo Artístico

II SEMESTRE

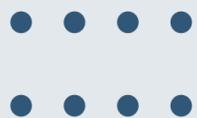
- Programación orientada a objetos
- Matemáticas II
- Dibujo digital
- Principios de animación
- Preproducción de videojuegos
- Proyecto I

III SEMESTRE

- Programación avanzada
- Álgebra lineal y geometría
- Diseño gráfico y composición
- Diseño de niveles
- Diseño de videojuegos II
- Proyecto II
- Inglés I

IV SEMESTRE

- Programación gráfica
- Física para videojuegos
- Narrativa del videojuego
- Modelado de escenarios
- Diseño de interfaces
- Proyecto III
- Inglés II



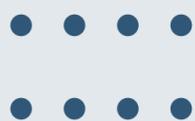


V SEMESTRE

- Redes y entorno multijugador
- Metodologías ágiles de producción
- Modelado y animación de personajes
- Texturizado
- Motores de videojuegos avanzados
- Proyecto IV
- Inglés III

VI SEMESTRE

- Programación de juegos en red
- Producción de música y audio digital
- Técnicas de inteligencia artificial para videojuegos
- Técnicas avanzadas de animación
- Mecánicas de juego avanzadas
- Proyecto V
- Inglés IV



VII SEMESTRE

- Herramientas de diseño y producción
- Habilidades gerenciales y liderazgo
- Diseño de videojuegos III
- Programación de juegos multiplataforma I
- Prácticas externas I
- Seminario de tesis I
- Ética profesional

VIII SEMESTRE

- Distribución digital y marketing de videojuegos
- Modelos de negocio y escenarios de monetización en videojuegos
- Calidad en los videojuegos
- Programación de juegos multiplataforma II
- Prácticas externas II
- Seminario de tesis II





Contacto

01 (800) **00UCSLP**

 (444) **500 4500**

 (444) **141 8805**

 **contacto@ucslp.net**

 **www.ucslp.edu.mx**

 /ucslp

 guerreros_ucslp



San Luis Potosí

Campus Nava

Av. Dr. Salvador Nava
Martínez No. 3291, Col. Viveros
San Luis Potosí, S.L.P.
C.P. 78290



Campus Sur

Flor de Canela No. 370
Col. Tierra Blanca
San Luis Potosí, S.L.P.
C.P. 78419

